

はばたき

令和6年(2024)12月12日(木)
国立市立国立第七小学校(拠点校)
国立市立国立第三小学校(巡回校)
特別支援教室 はばたき
学級通信 NO. 8



2学期もありがとうございました

暖かった11月とは違って、12月に入ると、朝晩ともに冷え込むようになり、冬を感じられる季節となりました。はばたきでの2学期の指導も早いもので今回の指導で終了です。12月18日(水)が最終日になります。2学期もたくさんのご理解とご協力ありがとうございました。

3学期は1月16日(木)より指導開始となりますので、よろしくお願いいたします。

はばたきタイム(小集団学習)の紹介

☆決め方を考えよう

寿司トランプ、トーストトランプを使って

人数分のカードを並べ、「せーの」で食べたいものを指さします。希望が重なってしまったとき、どうやって決める？

「僕はこのネタしか食べられないんだ。」

「僕は、こっちも食べられるからゆずるよ。」

「さっきゆずってくれたから、今度はゆずるね。」

そんなやりとりがありました



寿司トランプ



トーストトランプ

☆カードゲームを楽しもう

グループの実態によってゲームのルール理解の手順は変わってきます。

- ・ルールを読んで理解→カードを並べて実際にやってみます。
- ・本来は裏にするカードを表にしてルール説明という方法もあります。
- ・どうしてもわからないときは聞くことも目標です。

☆今後の予定☆

12月18日(水) 2学期はばたき(終)

12月25日(水) 終業式

1月 8日(水) 始業式

1月16日(木) 3学期はばたき(始)

2月 4日(火)~2月28日(金)

後期はばたき面談

3月17日(月) 今年度はばたき(終)

☆お知らせ☆

後期はばたき面談に関して
2月4日(火)から2月28日(金)で
後期はばたき面談を予定しています。

希望調査票配布 12月18日(水)

締め切り 1月10日(金)

お忙しいとは存じますが、よろしくお願いいたします。

裏面に続く



はばたき TEA TIME



年末、年始は人が集まる機会も多いのではないのでしょうか
アナログのカードゲームを楽しんでみてはいかがでしょうか



カードゲームの知育効果として

- ・手を動かして考えることを習慣化
- ・ルールを知り、守ることを学ぶ
- ・勝ったときの達成感を味わうとともに、勝ち負けの耐性を身に付ける
- ・思考力、集中力、コミュニケーション能力を高める

などが挙げられています。

やり方の一例として

UNO (ウノ)

- ・ルール理解
最初は数字カードだけで つぎに文字カードを入れていく方法
- ・勝ち負けの受け入れ
負けることを受け入れられない子には
事前に順番が決まること、運によるところが大きいことなどを
伝えておきます。
まず、一人が上がったところで終わりにするところから始めて
最終的には順位をつけられるようにしていきます。

お勧めカードゲーム

レシピ

メニューカードに描かれた具材を集めて、お料理を完成させるゲームです。
4人まで遊べます。他の人が捨てたカードを見逃してしまうと、お料理が出来上がらないので集中力も必要です。「基本料理編」「スイーツ編」「和食編」「郷土料理編」などがあります。



犯人は踊る

手札が移動する中で、犯人カードの所在を推理、特定するカードゲームです。場に出したときの指示がカードに書いてあるので、分かりやすいです。
3～8人で遊べます。



その他オーソドックスなトランプ、坊主めくりなどもお勧めです。